



PSS 01/2017

Processo Seletivo Simplificado para atividades de apoio a Projetos de Tecnologia Educacional.

A Universidade Federal de Mato Grosso (UFMT) por meio da Secretaria de Tecnologia Educacional (SETEC) no uso de suas atribuições legais, tornam pública a abertura das inscrições no Processo Seletivo Simplificado classificatório para contratação temporária de técnicos especializados nas áreas de Tecnologias, Comunicação e Educação, para atendimento de atividades a projetos específicos de Tecnologia Educacional.

1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 O presente Processo Seletivo Simplificado é de responsabilidade da SETEC.

1.2 O Processo Seletivo tem por objetivo, selecionar profissionais das áreas de Tecnologias, Comunicação e Educação, para atendimento de projetos específicos de cursos na modalidade de educação a distância.

1.3 A contratação será efetivada pelo regime da Consolidação das Leis do Trabalho (CLT- Carteira Assinada).

2. DAS VAGAS

2.1. Serão ofertadas 08 (oito) vagas, distribuídas entre as funções de:

- Desenvolvedor Web – 01 vaga
- Diagramador – 01 vaga
- Modelador de Ambiente Virtual – 05 vagas
- Designer Instrucional – 01 vaga

3. DA CARGA HORÁRIA E REMUNERAÇÃO

3.1. A carga horária e remuneração dos técnicos se organizam em:

- Desenvolvedor Web – 6h/dia - Remuneração de: R\$ 1.745,00
- Diagramador – 8h/dia - Remuneração de: R\$ 1.745,00
- Modelador de Ambiente Virtual – 8h/dia - Remuneração de: R\$ R\$ 1.745,00
- Designer Instrucional - – 8h/dia - Remuneração de: R\$ R\$ 1.745,00

4. DOS REQUISITOS

4.1. **Área de Tecnologia**- Formação Superior completa ou, estar cursando graduação nas áreas de Tecnologias (Ciência da Computação, Sistema de Informação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Redes de Computadores, Engenharia da Computação, Sistemas para Internet).

4.2. **Área de Comunicação**- Formação Superior completa ou, estar cursando graduação na área de Comunicação Social (Rádio TV, Jornalismo, Publicidade e Propaganda, Relações Públicas, Audiovisual e Marketing).

4.3. **Área de Educação** – Formação superior completa ou, estar cursando graduação em Pedagogia.

5. DAS FUNÇÕES/ATRIBUIÇÕES

5.1. O técnico Desenvolvedor Web deverá atuar na análise de sistema, planejamento, documentação, codificação e testagem, com desenvolvimento de artefatos integrados com o *software* Moodle.

5.2. O técnico de Comunicação deverá atuar na diagramação de materiais textuais e edição de materiais audiovisuais.

5.3. O técnico Modelador de Ambientes Virtuais deverá atuar na estruturação de cursos virtuais, disponibilização de materiais e atividades no AVA, configurações e



administração do *software* Moodle, em consonância com preceitos de Design Instrucional.

5.4 O técnico em Design Instrucional deverá atuar no planejamento (concepção), e na execução de cursos a distância no Ambiente Virtual, produzindo os artefatos consoantes com os preceitos do design instrucional e implementação de cursos a distância no Ambiente Virtual de Aprendizagem.

6. DA INSCRIÇÃO

6.1. Período de inscrição: 10/04/2017 a 12/04/2017.

6.2. Para se inscrever o candidato deverá entregar a ficha de inscrição preenchida (Anexo I), juntamente com o seu currículo atualizado no prédio da SETEC/UFMT- Endereço: Av. Fernando Corrêa da Costa, nº 2367 - Bairro Boa Esperança. Cuiabá – MT (Sala da SPMA).

6.3. A entrega da ficha de inscrição e do currículo é de total responsabilidade do candidato.

7. DO PROCESSO DE SELEÇÃO

7.1 O Processo Seletivo Simplificado será constituído das seguintes fases:

1º. **Análise Curricular.**

2º. **Entrevista** – O candidato apto na análise curricular, será convocado para uma entrevista com a comissão técnica.

3º. **Prova Prática** – O candidato apto na entrevista, realizará a avaliação prática, acompanhado pela comissão examinadora.

7.2. No processo de seleção, a análise curricular computará até 20 pontos, a entrevista até 30 pontos e a prova prática até 50 pontos.

7.3. A entrevista e prova prática ocorrerão no mesmo dia, apenas com diferença de horário.

7.4. Serão considerados classificados candidatos que obtiverem pontuação igual ou superior a 70 pontos.

7.5. Os primeiros classificados, pela pontuação obtida, respeitando a quantidade de vagas ofertadas nesse Processo Seletivo, serão considerados selecionados para a vaga de concorrência.

7.6. Os candidatos classificados, com pontuação igual ou superior a 70 pontos, comporão um banco de candidatos classificados nesse Processo Seletivo.

7.7. A prova prática, para os candidatos a Desenvolvedor Web, consistirá em avaliar conhecimentos como: analisar, codificar e testar softwares da plataforma Web com a linguagem PHP e Banco de Dados MySql.

7.8. A prova prática, para os candidatos a Diagramador, consistirá em avaliar conhecimentos de: InDesign, Illustrator e Photoshop, Adobe Premiere.

7.9. A prova prática, para os candidatos a Modelador de Ambientes Virtuais, consistirá em avaliar conhecimentos do *software* Moodle, disponibilização de materiais e atividades na plataforma e configurações gerais.

7.9. A prova prática, para os candidatos a Designer Instrucional, consistirá em avaliar conhecimentos teóricos/práticos do design Instrucional, modelagem de curso pelo *software* Moodle, disponibilização de materiais e atividades na plataforma e configurações gerais.

7.10. A entrevista e a prova prática será realizada na Secretaria de Tecnologia Educacional (SETEC), situada na Universidade Federal de Mato Grosso, *campus* Cuiabá-MT.

7.11. Os candidatos convocados para a entrevista e prova prática, receberão informação de horário e data, antecipadamente via email.



8. DO RESULTADO DA SELEÇÃO

8.1 O resultado do Processo Seletivo Simplificado será divulgado em uma única data, na qual constará a lista dos candidatos e classificação por pontuação.

8.2 O resultado será publicado no site da Secretaria de Tecnologia Educacional - endereço eletrônico: <https://setec.ufmt.br/principal>.

9. DOS PRAZOS

Ação	Data
Início do processo seletivo – Entrega de Currículo	10 a 12/04/2017
Análise Curricular e convocatória para entrevista	13/04/2017
Realização da entrevista e prova prática	14 a 18/04/2017
Resultado Final	20/04/2017

10. CONSIDERAÇÕES FINAIS

10.1. A UFMT, junto à SETEC reserva-se ao direito de excluir do processo seletivo o candidato que: prestar informações incorretas ou inverídicas, mesmo que constatadas posteriormente; não cumprir adequadamente, qualquer uma das etapas do processo seletivo.

10.2. O resultado final com os nomes dos selecionados e classificados, após homologação, será publicado em ordem decrescente de pontuação, no endereço do portal da SETEC - <https://setec.ufmt.br/principal>.

10.3. A classificação do candidato não assegura o ingresso automático nas funções constantes nesse Processo Seletivo, mas apenas a expectativa de nela ser inserido. A convocação dos candidatos selecionados/classificados será feita em conformidade às demandas existentes.

10.4. Em caso de vagas remanescentes, os candidatos classificados poderão ser chamados na condição de estagiários, desde que, estejam cursando graduação.

10.5. Informações referentes a esse processo seletivo serão publicadas no endereço <https://setec.ufmt.br/principal> sendo de responsabilidade do candidato o acesso às informações pelo site especificado.

10.6. É de responsabilidade do candidato informar seu email corretamente, para contato posterior referente ao agendamento de entrevista e prova prática.

10.7. Não será realizada a revisão de pontuação obtida pelos participantes.

10.8. Por se tratar de um Processo Seletivo Simplificado, não caberá recursos dos candidatos durante as fases de seleção.

10.9. As informações a serem prestadas pelo candidato em qualquer fase da seleção são de sua inteira responsabilidade.

10.10. Este Processo Seletivo Simplificado terá prazo de validade de 02 (dois) anos.

10.11. Os casos omissos serão avaliados e resolvidos pela SETEC/UFMT.

Cuiabá/MT, 06 de abril de 2017.



UFMT

ANEXO I

FICHA DE INSCRIÇÃO PARA O PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO/2017 – SELEÇÃO/CONTRATAÇÃO TEMPORÁRIA DE TÉCNICOS ESPECIALIZADOS NAS ÁREAS DE TECNOLOGIAS, COMUNICAÇÃO E EDUCAÇÃO

VAGA:
() DESENVOLVEDOR WEB
() DIAGRAMADOR
() MODELADOR DE AMBIENTES VIRTUAIS
() DESIGNER INSTRUCIONAL

1. DADOS PESSOAIS

NOME: _____
RG: _____ ÓRGÃO EXPEDIDOR: _____ UF: _____
CPF: _____ -__ DATA DE NASCIMENTO: ____/____/____
NATURALIDADE: _____ UF: _____
NACIONALIDADE: _____
2. ENDEREÇO: _____ Nº: _____
BAIRRO: _____
CIDADE: _____ UF: _____
TELEFONES: _____
E-MAIL: _____
3. GRADUAÇÃO: () COMPLETA () CURSANDO
CURSO: _____
INSTITUIÇÃO DO CURSO: _____

_____, ____/____/____
Local, data