



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO - MEC
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO - UFMT
GRADUAÇÃO LICENCIATURA EM TECNOLOGIA EDUCACIONAL
MODALIDADE A DISTÂNCIA
Av. Fernando Correa da Costa n 2.367 – Boa Esperança - CEP 78060-900

EDITAL RETIFICADOR Nº 032/2023/TE/IE/UFMT AO EDITAL Nº 11/2023/TE/IE/UFMT – GRADUAÇÃO LICENCIATURA EM TECNOLOGIA EDUCACIONAL – MODALIDADE A DISTÂNCIA, RELATIVO AO PROCESSO SELETIVO DE BOLSISTA DOCENTE, PARA ATUAÇÃO COMO PROFESSOR (A) FORMADOR (A) DA DISCIPLINA DE REALIDADE VIRTUAL E AUMENTADA PARA EDUCAÇÃO DO CURSO DE GRADUAÇÃO EM LICENCIATURA EM TECNOLOGIA EDUCACIONAL DO SISTEMA UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL.

RETIFICADOR

Onde se lê:

8 – DAS VAGAS

Disciplinas	Modalidade da Bolsa	Valor da Bolsa	Quantidade de bolsas */**	Período intensivo da disciplina
REALIDADE VIRTUAL E AUMENTADA PARA EDUCAÇÃO.	Professor(a) Formador(a) I	R\$ 1.850,00	4	05/06/2023 a 02/07/2023
	Professor(a) Formador(a) II	R\$ 1.550,00		

** Máximo 6 bolsas por semestre para cada professor.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO - MEC
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO - UFMT
GRADUAÇÃO LICENCIATURA EM TECNOLOGIA EDUCACIONAL
MODALIDADE A DISTÂNCIA
Av. Fernando Correa da Costa n 2.367 – Boa Esperança - CEP 78060-900

Leia-se:

8 – DAS VAGAS

Disciplinas	Modalidade da Bolsa	Valor da Bolsa	Quantidade de bolsas */**	Período intensivo da disciplina
REALIDADE VIRTUAL E AUMENTADA PARA EDUCAÇÃO.	Professor(a) Formador(a) I	R\$ 1.850,00	2	05/06/2023 a 02/07/2023
	Professor(a) Formador(a) II	R\$ 1.550,00		

** Máximo 6 bolsas por semestre para cada professor.

Cuiabá-MT, 19 de Maio de 2023.

Prof. Dra. Cristiane Koehler

Coordenadora do Curso de Licenciatura em Tecnologia Educacional

modalidade a Distância

SIAPÉ- Nº 189*****



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO - MEC
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO - UFMT
GRADUAÇÃO LICENCIATURA EM TECNOLOGIA EDUCACIONAL
MODALIDADE A DISTÂNCIA
Av. Fernando Correa da Costa n 2.367 – Boa Esperança - CEP 78060-900

RETIFICADOR

Onde se lê:

ANEXO III – EMENTA

COMPONENTE CURRICULAR:		Carga horária:	Unidade Acadêmica Ofertante
Realidade virtual e aumentada para Educação		48 horas	IEng/ IE/DTFE
Carga horária prática	CH da Prática Como Componente Curricular		
8 horas	-		
Objetivo: Apresentar conceitos, técnicas e dispositivos de Realidade Virtual e Aumentada e suas aplicações, especialmente, em contextos educacionais			

EMENTA

Conceitos de Realidade Virtual (RV), Realidade Aumentada (RA) e Realidade Misturada (RM). Sistemas de RV e RA: dispositivos de entrada/saída; sistemas de interação 3D; modelagem, ferramentas de desenvolvimento. Aplicações. Métricas de avaliação de sistemas de RV e RA. Tendências futuras e fronteiras de pesquisa em Realidade Virtual e Aumentada em contextos educacionais

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CUNHA, G. G.; HAGUENAUER, C.; FILHO, F. C. Realidade Virtual Aplicada ao Ensino. Editora CRV, 2011.
CRAIG, A. B.; SHERMAN, W. R.; WILL J. D. Developing Virtual Reality Applications: Foundations of Effective Design. USA: Elsevier, 2009.
SHERMAN, W. R.; CRAIG, A. B. Understanding Virtual Reality: interface, application, and design. San Francisco, CA: Morgan Kaufmann Publishers, 2003

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BURDEA, G. C.; COIFFET, P. Virtual Reality Technology, 2nd. edition, Wiley-Interscience, 2003.
CITELLI, Adilson O.; COSTA, Maria C. (orgs). Educomunicação: construindo uma nova área de conhecimento. São Paulo: Paulinas, 2011.
FUCHS, Philippe; MOREAU, Guillaume; GUITTON, Pascal (Editors). Virtual Reality: Concepts and Technologies, London: Taylor & Francis, 2011.
HAGUENAUER, Cristina; CUNHA, Gerson G.; CORDEIRO FILHO, Francisco (orgs.). Realidade virtual aplicada ao ensino. Curitiba: CRV, 2011.
VINCE, John. Introduction to Virtual Reality. London: Springer, 2004.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO - MEC
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO - UFMT
GRADUAÇÃO LICENCIATURA EM TECNOLOGIA EDUCACIONAL
MODALIDADE A DISTÂNCIA
Av. Fernando Correa da Costa n 2.367 – Boa Esperança - CEP 78060-900

Leia-se:

ANEXO III – EMENTA

COMPONENTE CURRICULAR: Realidade virtual e aumentada para Educação (Optativa IV)				
Unidade Acadêmica ofertante: IENG e IE/DEOE				
Carga horária total: 32h 2 créditos				
CH teórica:	CH prática:	CH PCC:	CH extensão	CH aula de campo:
32	-	-	-	Não se aplica

EMENTA

Conceitos de Realidade Virtual (RV), Realidade Aumentada (RA) e Realidade Misturada (RM). Sistemas de RV e RA: dispositivos de entrada/saída; sistemas de interação 3D; modelagem, ferramentas de desenvolvimento. Aplicações. Métricas de avaliação de sistemas de RV e RA. Tendências futuras e fronteiras de pesquisa em Realidade Virtual e Aumentada em contextos educacionais.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CUNHA, G. G.; HAGUENAUER, C.; FILHO, F. C. Realidade Virtual Aplicada ao Ensino. Editora CRV, 2011.

CRAIG, A. B.; SHERMAN, W. R.; WILL J. D. Developing Virtual Reality Applications: Foundations of Effective Design. USA: Elsevier, 2009.

SHERMAN, W. R.; CRAIG, A. B. Understanding Virtual Reality: interface, application, and design. San Francisco, CA: Morgan Kaufmann Publishers, 2003

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BURDEA, G. C.; COIFFET, P. Virtual Reality Technology, 2nd. edition, Wiley-Interscience, 2003.

CITELLI, Adilson O.; COSTA, Maria C. (orgs). Educomunicação: construindo uma nova área de conhecimento. São Paulo: Paulinas, 2011.

FUCHS, Philippe; MOREAU, Guillaume; GUITTON, Pascal (Editors). Virtual Reality: Concepts and Technologies, London: Taylor & Francis, 2011.

HAGUENAUER, Cristina; CUNHA, Gerson G.; CORDEIRO FILHO, Francisco (orgs.). Realidade virtual aplicada ao ensino. Curitiba: CRV, 2011.

VINCE, John. Introduction to Virtual Reality. London: Springer, 2004

Cuiabá-MT, 19 de Maio de 2023.

Prof. Dra. Cristiane Koehler

Coordenadora do Curso de Licenciatura em Tecnologia Educacional

modalidade a Distância

SIAPE- Nº 189****